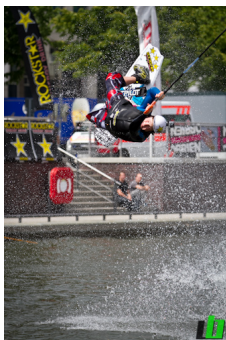


Geschrieben von: Benjamin Wiedenhofer
Samstag, 14. Juli 2012 um 08:30 Uhr

Die Sponsorenmeldungen wollen nicht abreißen. Wieder erreicht uns eine Nachricht, die wir inoffiziell schon bei den *Wake Masters* in Kiel mitbekommen hatten. Rene Konrad ist ab sofort für *Rockstar Energy Drink* unterwegs und darf sich somit neben Marvin Kalter im deutschen Wake-Team einreihen. Vor zwei Wochen konnte Rene an seinem Homecable *Wasserski Hamburg-Harburg* dann direkt mal zeigen, dass mit ihm immer zu rechnen ist und Rene sicherte sich den Tagessieg und die Highjump Wertung.



Rene selbst war in Kiel schon sichtbar glücklich und äußerte sich uns gegenüber nun zu seinem neuen Sponsorendeal: *"Durch meine Arbeit bei Brand Guides, (Anm. d. Red.: den Veranstaltern der Wake Masters) habe ich Alex, den Teamchef von Rockstar Energy Drink Deutschland kennengelernt. Wir kamen ins Gespräch und schon kurze Zeit später war klar, dass ich ins Team aufgenommen werde. In Kiel war dann mein erster Event. Dort hab ich viele der Crew kennengelernt und mich direkt wohl gefühlt. Danke für den Support, Rockstar Energy Drink!"*



Bei den Wake Masters in Kiel ist Rene erstmals einen Contest mit den Rockstar Energy Drink Stickern auf seinem O'Brien Signature Board gefahren

Schön zu hören, dass sich ein weiterer deutscher Rider keine Sorgen mehr um die Energie(-Drink)-Versorgung machen muss und so beim ausführen des Sports einen neuen Partner an seiner Seite hat. Auch die Konkurrenz im Kampf um die Gesamtwertung der *Wake Masters powered by Rockstar Energy Drink* wird sich freuen, denn somit ist Rene schon mal raus aus dem Kampf um das "Rockstar Energy Drink Rookie Sponsoring" das es dieses Jahr dort unter anderem in der Gesamtwertung zu

Sponsorenkarussell 2012: Rene Konrad "powered by" Rockstar Energy Drink

Geschrieben von: Benjamin Wiedenhofer

Samstag, 14. Juli 2012 um 08:30 Uhr

**gewinnen gibt. Glückwunsch an dieser Stelle an Rene und
Rockstar Energy Drink
zu diesem Deal!**

Text & *Bilder*: *Benjamin Wiedenhofer*